

*Želimo, da bi bili naši učenci uspešni v digitalni družbi in da bodo nekoč tudi sami ustvarjalci novih tehnologij ter storitev. Ker ne želimo, da bi bili le pasivni opazovalci sprememb, jim moramo že zelo zgodaj omogočiti spoznavanje temeljev računalništva.*  
(Unesco)



V nekaterih državah (Anglija, Avstralija, Estonija, Slovaška ...) so računalništvo uvedli kot obvezni predmet v osnovnih šolah. V Sloveniji računalništvo ni obvezni predmet, učenci pa si z izbiro izbirnega predmeta računalništvo vseeno lahko pridobijo znanja, ki so prenosljiva in uporabna na vseh področjih človekovega življenja.

## MULTIMEDIJA

Predmet lahko učenci in učenke izbirajo v **8. razredu**, tudi če niso obiskovali predmeta *UREJANJE BESEDIL*.

Učenci pri predmetu izvajajo več različnih vaj s področja multimedije. Tako spoznajo delo z različnimi napravami in programi, ki so pri takšnem delu potrebni.

### UČENCI:

- ✚ spremljajo razvoj računalniške tehnologije;
- ✚ pridobijo temeljna znanja, spretnosti in navade za učinkovito in uspešno uporabo sodobne računalniške tehnologije;
- ✚ razvijajo sposobnosti za učinkovito in estetsko oblikovanje informacij;
- ✚ pridobivajo sposobnosti samostojnega reševanja problemov;
- ✚ bogatijo svoj jezikovni zaklad in skrbijo za pravilno slovenskoizražanje;
- ✚ obdelujejo slike;
- ✚ izdelajo vizitko;
- ✚ obdelajo video;
- ✚ obdelujejo zvok;
- ✚ izdelajo predstavitev.

